

AKIL YÜRÜTME ve İŞLEM OYUNLARI

ÇAMLICA

Genel Yayın Yönetmeni
Ömer Faruk Yılmaz

**ÇAMLICA
GENÇ**

Çamlıca Genç Yayınları / 1

Yayın Yönetmeni Adem Fidan

Sanat Yönetmeni Osman Turhan

Hazırlayan Ahmet Bilal Yaprakdal

Editör / Danışmanlık TÜZDER (Tüm Üstün Zekalılar Derneği)

Resimleyen Murat Tanhu

Grafik Tasarım Güven Uysal, Cemil Kocabıçak

Kapak Tasarım Abdullah Mert

1. Baskı: Haziran 2014, İstanbul

ISBN: 978-605-9964-00-5

Çamlıca Çocuk Yayınları

Bağlar Mah. Mimar Sinan Cad. No: 54
Güneşli – Bağcılar / İstanbul

Tel: 0212 657 33 00

www.camlicacocuk.com - bilgi@camlicacocuk.com

T.C. Kültür Bakanlığı Yayıncılık Sertifika Numarası: 15732

©Çamlıca Çocuk, Çamlıca Basım Yayın ve Tic. A.Ş. Markasıdır.

Baskı

Fazilet Neşriyat ve Tic. A.Ş.
Bağlar Mah. Mimar Sinan Cad. No: 52
Güneşli – Bağcılar / İstanbul

Tel: 0212 657 88 00 (pbx) - Faks: 0212 657 95 88

www.fazilet.com.tr

Matbaa Sertifika Numarası: 16384

KİTAP HAKKINDA

Çocukların ve yetişkinlerin zihinsel yeteneklerinin geliştirilmesinde “Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları” önemli bir yer tutmaktadır. Bu tür oyunlar, mantıksal ve aritmetik problemlerin oyunlaştırılmış şekli olarak da düşünülebilir. Bu nedenle; akıl yürütme ve işlem oyunları, problem çözmeyi öğrenme ve öğretmede kullanılan etkili birer araçtır.

Zekâ Oyunları dersinin öğretim programına uygun olarak hazırlanan bu kitapta; 11 farklı zekâ oyunu, bu oyunların nasıl oynandığı, kuralları ve çözüm stratejileri hakkında açıklayıcı bilgiler yer almaktadır. Bunların yanısıra; öğrendiklerinizi pekiştirmeye yönelik farklı zorluk seviyelerinde toplam 144 tane alıştırma bulunmaktadır.

Şimdi AKIL TERİ dökme zamanı! - Hepinize iyi eğlenceler ve başarılar!!

YAZAR HAKKINDA

Ahmet Bilal Yaprakdal, 18 Haziran 1980’de Kırklareli’de dünyaya geldi. İlk, orta ve lise tahsilini burada bitirdikten sonra, 2002 yılında İstanbul Teknik Üniversitesi, Elektrik - Elektronik Fakültesi’nden Elektronik ve Haberleşme Mühendisi olarak mezun oldu.

Yüksek lisansını Marmara Üniversitesi, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri bölümünde; doktora eğitimini ise aynı enstitünün İlköğretim Matematik Öğretmenliği bölümünde tamamladı.

Halen Marmara Üniversitesi’nde öğretim görevlisi olarak çalışmakta, çeşitli bilim olimpiyatı organizasyonlarında, bilim kurulu ve soru hazırlama komitelerinde aktif görev almaktadır. Evli ve bir çocuk babasıdır.

Sudoku	4
Kakuro	8
Kendoku	14
Çit	18
Kare Karalamaca	22
Mayın Tarlası	26
Apartmanlar	30
Amiral Battı	34
İşlem Karesi	38
ABC Kadar Kolay	42
Bahçeler	46
Karma Bulmacalar	50
Çözümler	52

Sudoku



SUDOKU HAKKINDA

Japonca “rakamlar tek olmalı” veya “rakamlar bir kez yazılmalı” anlamına gelen “**SU**uji wa **DO**kushin ni **Ka**gir**U**” ifadesinin kısaltması olan SUDOKU, dünya genelinde yaygın olarak bilinen ve ilgi gören bir bulmaca türüdür.

Rakamlarla oynanmasına rağmen, SUDOKU bulmacalarını çözebilmeniz için matematik dahisi olmanıza gerek yoktur. Bu tür bulmacalar toplama, çıkarma, çarpma ve bölme gibi dört işlem becerileri de gerektirmez.

7’den 70’e herkese hitap eden, fırsat bulduğunuz her an ve her yerde oynayabileceğiniz SUDOKU; beyninizin dinç ve sağlıklı kalmasına yardımcı olmakta ve uzmanlarca da tavsiye edilmektedir.

SUDOKU NASIL OYNANIR?

1’den 9’a kadar olan rakamlar; her satırda, her sütunda ve $3 \times 3 = 9$ kareden oluşan her bölgede yalnız birer kez yazılmış olmalıdır.

5	6	2	4	8	3	6	9	7	X
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5	6	2	4	8	3	1	9	7	✓
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Satırlar

9	8	7
5	4	3
6	1	8

Bölgeler

9	2	7
5	4	3
6	1	8

3	3
4	4
2	2
6	6
4	5
7	7
1	1
9	9
8	8

Sütunlar

